



URZĄD MARSZAŁKOWSKI
WOJEWÓDZTWA POMORSKIEGO



Regulamin

Drużynowe Mistrzostwa Województwa Pomorskiego Juniorów w szachach błyskawicznych Prabuty 02.12.2017

1. Organizatorzy:

MKS "POGOŃ" Prabuty

MTS Kwidzyn

Pomorski Wojewódzki Związek Szachowy

Instytucjami współfinansującymi są: Samorząd Województwa Pomorskiego i Pomorska Federacja Sportu.

2. Termin i miejsce:

Zawody zostaną rozegrane w dniu 02.12.2017 r. w Prabuckim Centrum Kultury i Sportu w Prabutach, ul. Łąkowa 22.

3. Cel:

Popularyzacja królewskiej gry wśród dzieci i młodzieży województwa pomorskiego.

Wyłonienie drużynowego mistrza w szachach błyskawicznych w naszym województwie.

Wymiana doświadczeń sportowych, organizacyjnych i szkoleniowych.

Dodatkowymi celami są stymulowanie rozwoju intelektualnego dzieci i młodzieży; poszukiwanie uczniów uzdolnionych do gry w szachy; stworzenie alternatywy wykorzystania wolnego czasu.

4. Uczestnictwo:

Prawo gry w zawodach, mają 4 - osobowe drużyny juniorów (rocznik 1999 i młodszy) z jednego klubu zrzeszonego w PWZSzach. Kluby mogą wystawić kilka drużyn.

Wpisowe od drużyny wynosi 30 zł. Wpisowe za drugą i każdą następną drużynę wynosi 15 zł.

Wpisowe należy wpłacać do dnia **29.11.2017 r.** na konto Pomorskiego Wojewódzkiego Związku Szachowego 13 1440 1345 0000 0000 1284 0853
w tytule: *DMWPomJ z podaniem nazwy drużyny*

5. System rozgrywek:

System rozgrywek będzie uzależniony od ilości zgłoszeń.

6. Zgłoszenia:

Zgłoszenia należy dokonać na stronie:

http://chessarbiter.com/turnieje/2017/tdr_6994/

nie później jak do **29.11.2017 r.** W zgłoszeniu należy podać nazwę drużyny oraz jej skład w kolejności szachownic (w formularzu zgłoszeniowym w ostatniej rubryce „Dodatkowa wiadomość do sędziego/organizatora”). Kluby, które zgłoszą większą ilość zawodników proszone są o podzielenie ich na drużyny z oddzielnymi nazwami dla każdej. Zgłoszenia również można wysłać pocztą elektroniczną na adres: sobczynskir@wp.pl

Zgłoszenie wysłane pocztą elektroniczną powinno zawierać: nazwę drużyny, imię i nazwisko zawodników o datę urodzenia.

7. Tempo gry:

Tempo gry wynosi 3 minut dla zawodnika, na całą partię oraz 2 sekundy na każde posunięcie od początku partii.

8. Ocena wyników:

Kolejność miejsc zajętych przez drużyny ustala się według następujących kryteriów:

- suma punktów meczowych (za wygrany mecz 2 pkt., za remis 1 pkt., za przegrany 0 pkt.),
- suma punktów (tzw. małych) zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny (wygrana 1 pkt. remis 0,5 pkt. przegrana 0 pkt.),
- wyniki bezpośrednich meczy,
- lepszy wynik punktowy na szachownicach

9. Terminarz:

12.15 – 12.45 - weryfikacja zawodników i drużyn

12.45 – 13.00 - odprawa techniczna

13.00 – rundy turniejowe

10. Nagrody:

Puchary i medale za miejsca I - III.

Organizatorzy przewidują nagrody rzeczowe za miejsca na szachownicach, dyplomy dla wszystkich drużyn.

11. Finansowanie:

Koszty organizacyjne pokrywa Organizator

Zawodnicy startują w turnieju na koszt własny lub delegujących ich klubów.

Organizator nie pokrywa kosztów ubezpieczenia zawodników w czasie trwania imprezy oraz dojazdu i powrotu.

12. Postanowienia końcowe:

Turniej jest zgłoszony do FIDE.

Organizatorzy zapewniają sale i sprzęt do gry.

Organizator zastrzega sobie prawo weryfikacji zgłoszeń.

Obowiązują przepisy gry FIDE i Kodeksu Szachowego.

Opiekę nad niepełnoletnimi zawodnikami sprawują rodzice lub opiekunowie klubowi.

Organizatorzy zastrzegają sobie prawo interpretacji regulaminu oraz możliwość wprowadzania zmian.