



REGULAMIN

Drużynowych Mistrzostw Województwa Pomorskiego

IV Liga Seniorów

1. Organizator - Pomorski Wojewódzki Związek Szachowy

2. Cel.

- Wyłonienie drużyny, która będzie miała prawo do udziału w rozgrywkach III ligi seniorów w roku 2019 oraz drużyny, która będzie miała prawo do barażu.
- Popularyzacja szachów w regionie oraz umożliwienie zdobywania wyższych kategorii, klas sportowych i rankingu FIDE.
- Wymiana doświadczeń sportowych, organizacyjnych i szkoleniowych.

3. Termin rozgrywek.

Runda	Terminy
1	21.01.2018
2 i 3	18.02.2018
4 i 5	04.03.2018
6 i 7	15.04.2018
8 i 9	20.05.2018

4. Uczestnictwo.

- Kluby biorące udział w rozgrywkach ligowych nie mogą mieć zaległości finansowych w stosunku PWZSzach i PZSzach.
- Zgłoszeni zawodnicy muszą posiadać licencję zawodniczą i przynależność klubową.
- Zgłoszone drużyny

1	Klub Marynarki Wojennej
2	MCKiE Malbork II
3	UKS "WDA" Lipusz III
4	UKS "MDK GDYNIA"
5	UKS "Korona" Gdańsk II
6	UKS "Gedanensis" Gdańsk
7	UKS "Centrum" Tczew
8	UKS "WDA" Lipusz II
9	MTS Kwidzyn II
10	Klub Marynarki Wojennej II

5. System rozgrywek .

- Rozgrywki rozegrane zostaną systemem kołowym.
- Drużyna składa się z 4 zawodników.
- Zgłoszona kolejność szachownic składu podstawowego nie ulega zmianie w trakcie rozgrywek
- Zawodnicy rezerwowi mogą grać w zgłoszonej kolejności za zawodnikami składu podstawowego
- Zawodnicy zgłoszeni do IV Ligi PWZSzach mogą być rezerwowymi tego samego klubu w III Lidze po uprzednim zgłoszeniu
- W tym samym dniu zgodnie z terminem rozgrywek, zawodnik nie może grać w drużynach w III i IV lidze, nawet gdyby mecze zostały przełożone na inny dzień.
- Zawodnicy zgłoszeni do składu podstawowego III Ligi PWZSzach nie mogą zagrać w drużynie tego samego klubu w IV Lidze
- Jeżeli z jednego klubu startują dwie drużyny w rozgrywkach IV Ligi, to zawodnicy mogą być tylko raz zgłoszeni do jednej drużyny
- Zgłoszenie zawodników rezerwowych musi być dokonane e-mailem na 48 godzin przed rozegraniem meczu.
- Zmiana barw klubowych zawodnika, który rozegrał już partię w tym turnieju uniemożliwia jego dalszy start w tej edycji DMWP.

6. Zasady rozgrywania meczy:

Mecze będą rozegrane systemem dojazdowym według zamieszczonego terminarza. Mecze powinny rozpoczynać się o godz. 10:00 i 13:15 w sali gier gospodarza zjazdu. Nie można rozgrywać meczy po planowanym terminie rozgrywek. Istnieje tylko możliwość rozegrania meczy przed daną rundą, za zgodą Sędziego Głównego i obu drużyn. Sala gry i jej zaplecze powinna być odpowiednio przygotowana do meczu. Turniejowy sprzęt do gry oraz niezbędne formularze zapewnia gospodarz zjazdu. W rozgrywanym meczu, gospodarze grają na pierwszej szachownicy białymi, a na pozostałych na przemian. Przynajmniej 10 minut przed rozpoczęciem meczu kapitanowie drużyn są zobowiązani przedłożyć na piśmie skład swojej drużyny, podając imiona i nazwiska zawodników w kolejności szachownic oraz ich rankingi itd. Od tej chwili podany skład nie może już ulec zmianie. Kapitan jest zobowiązany imiennie zgłosić wszystkich grających w meczu zawodników swojej drużyny, bez względu na ich obecność na sali gier. Jeśli drużyna nie podała w wyznaczonym terminie składu na mecz, Sędzia wpisuje do protokołu skład podstawowy. Po 15 minutach (w wyjątkowych wypadkach Sędzia może przedłużyć spóźnienie) od momentu rozpoczęcia meczu, jeśli jedna z drużyn nie zgłosiła się do gry, zostaje ogłoszony walkower. Moment rozpoczęcia meczu jest ogłaszany przez sędziego. Drużyna może przystąpić do meczu jeśli przy szachownicach zasiądzie przynajmniej trzech zawodników z jednej drużyny. Trzeci oddany walkower meczowy spowoduje skreślenie drużyny z dalszych rozgrywek. W meczach obowiązuje zasada „fair play”.

7. Tempo gry:

- Tempo gry wynosi dla każdego zawodnika 60 minut na partię oraz po 30 sekund na każde posunięcie, z obowiązkiem prowadzenia zapisu do końca partii.

8. Ocena wyników

O kolejności zajętych miejsc przez drużyny decyduje suma punktów meczowych (za wygrany mecz 2 pkt. za remis 1 pkt., za przegrany 0 pkt., oddanie walkowera 0 pkt. meczowe i małych, za wygrany mecz walkowerem 2 pkt. meczowe i 4 małych).

W przypadku równej ilości punktów meczowych o kolejności miejsc decyduje:

- suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny
- bezpośrednie mecze
- wynik na pierwszej i kolejno dalszych szachownicach zainteresowanych drużyn.
- losowanie

Zawodnik jest klasyfikowany na najniższej z szachownic na których wystąpił. Kolejność miejsc na szachownicach ustala się według następujących kryteriów:

- liczba zdobytych punktów
- wynik procentowy
- wyższe miejsce drużyny

9. Sędziowanie.

Sędzią głównym Drużynowych Mistrzostw Województwa Pomorskiego Seniorów IV Liga jest **Roman Sobczyński** *pwyszach_liga@op.pl* tel. 697 704 817. Nad przebiegiem meczu mogą czuwać kapitanowie grających ze sobą zespołów, z zachowaniem zasad obiektywizmu oraz przepisów gry FIDE i PZSzach oraz regulaminu DMWP.

- Protokół meczu jest sporządzany w trzech egzemplarzach, z których kopie otrzymują kapitanowie drużyn, a oryginał należy najpóźniej następnego dnia po meczu wysłać e-mailem na adres:

pwyszach_liga@op.pl . Po każdym meczu Sędzia jest zobowiązany do zebrania wszystkich protokołów meczowych i oryginałów zapisów partii. Zebrane zapisy partii należy przesłać Sędziemu Głównemu. Zapisy mogą być wysłane w formie zdjęć lub skanowane (wpisanie partii do pliku pgn. jest dobrowolne). Zapisy w takiej formie będzie można otrzymać od Sędziego Głównego, wysyłając wiadomość e-mail z prośbą.

- Za terminowe (do trzech dni) dostarczenie protokołu meczowego i zapisów partii sędziemu głównemu jest odpowiedzialny organizator zjazdu.

- W dniu meczu, gospodarz spotkania zobowiązany jest (w godz. 19.00 - 22.00) e-mailem poinformować sędziego głównego mistrzostw o wyniku meczu i rezultatach poszczególnych partii, na adres: *pwyszach_liga@op.pl*

- Protokoły meczowe podlegają weryfikacji przez Sędziego Głównego, do którego należy kierować ewentualne pisemne odwołania, w przypadku wystąpienia nieprawidłowych rezultatów na szachownicy.

- W kwestiach spornych wyłączność interpretacji posiada Sędzia Główny mistrzostw.

- Sędzia Główny jest zobowiązany do bieżącej aktualizacji serwisu internetowego Drużynowych Mistrzostw Województwa Pomorskiego.

10. Nagrody -

Awans	zwycięzca IV ligi awansuje do III ligi
Baraż	Drużyna, która zajmie II miejsce rozegra baraż z drużyną, która zajęła V miejsce w III lidze

Ilość pucharów i medali oraz informacje o nagrodach poda organizator po II rundzie.

11. Finansowanie:

- Drużyny startują w turnieju na koszt własny lub delegujących ich klubów.
- Koszty organizacyjne pokrywa organizator.
- Organizator nie pokrywa kosztów ubezpieczenia zawodników w czasie trwania imprezy oraz dojazdu i powrotu.
- Gospodarze meczów są zobowiązani pokryć koszty organizacyjne i sędziowskie.

12. Postanowienia końcowe:

- Za stan zdrowia zawodnika (zdolność do udziału w zawodach) odpowiada jednostka delegująca
- Zawodnikom nie wolno podejmować działań przyczyniających się do złej reputacji gry w szachy.
- W czasie rozgrywania partii zawodnik nie może prowadzić żadnych rozmów
- Podczas rozgrywania partii zawodnik nie może opuszczać sali gry.
- Obowiązki kapitana drużyny regulują przepisy turniejowe FIDE.
- Na sali gry obowiązuje całkowity zakaz posiadania włączonych telefonów komórkowych oraz innych urządzeń elektronicznych pod rygorem:
 - a) dla zawodnika - przegrania partii
 - b) dla innych osób – zakaz wstępu na salę do końca turnieju.
- Mistrzostwa grane będą zgodnie z aktualnymi przepisami gry FIDE oraz PZSzach.
- Turniej zostanie zgłoszony do FIDE.

Organizatorzy zastrzegają sobie prawo interpretacji regulaminu oraz możliwość wprowadzania zmian.