



## **KOMUNIKAT**

### **Drużynowych Mistrzostw Województwa Pomorskiego III Liga Seniorów**

**1. Organizator:** Pomorski Wojewódzki Związek Szachowy

**2. Cele:**

- Wyłonienie Drużynowego Mistrza Województwa Pomorskiego.
- Wyłonienie drużyny, która będzie miała prawo do udziału w rozgrywkach II ligi seniorów w roku 2019.
- Popularyzacja szachów w regionie oraz umożliwienie zdobywania wyższych kategorii, klas sportowych i rankingu FIDE.
- Wymiana doświadczeń sportowych, organizacyjnych i szkoleniowych.

**3. Termin rozgrywek:**

<b>Runda</b>	<b>Terminy</b>
1 i 6	13.01.2019
2 i 7	03.02.2019
3 i 8	24.03.2019
4 i 9	14.04.2019
5 i 10	12.05.2019

**4. Uczestnictwo:**

- Kluby biorące udział w rozgrywkach ligowych nie mogą mieć zaległości finansowych w stosunku PWZSzach i PZSzach.
- Zgłoszeni zawodnicy muszą posiadać licencję zawodniczą i przynależność klubową.
- Uprawnione drużyny

1	Klub Marynarki Wojennej
2	MCKiE Malbork
3	MTS Kwidzyn
4	UKS Ósemka Chojnice
5	UKS "Gedanensis" Gdańsk
6	UKS WDA Lipusz

## **5. System rozgrywek:**

- Rozgrywki rozegrane zostaną systemem dwukołowym.
- Drużyna składa się z 6 zawodników- na ostatniej szachownicy musi grać kobieta.
- Zgłoszona kolejność szachownic składu podstawowego nie ulega zmianie w trakcie rozgrywek
- Zawodnicy rezerwowi mogą grać w zgłoszonej kolejności za zawodnikami składu podstawowego
- Zawodnicy zgłoszeni do IV Ligi PWZSzach mogą być rezerwowymi tego samego klubu w III Lidze po uprzednim zgłoszeniu
- W tym samym dniu zgodnie z terminem rozgrywek, zawodnik nie może grać w drużynach w III i IV lidze, nawet gdyby mecze zostały przełożone na inny dzień.
- Zawodnicy zgłoszeni do składu podstawowego III Ligi PWZSzach nie mogą zagrać w drużynie tego samego klubu w IV Lidze
- Zgłoszenie zawodników rezerwowych musi być dokonane e-mailem na 48 godzin przed rozegraniem meczu.
- Zmiana barw klubowych zawodnika, który rozegrał już partię w tym turnieju uniemożliwia jego dalszy start w tej edycji DMWP.

## **6. Zasady rozgrywania meczy:**

Mecze będą rozegrane systemem dojazdowym według zamieszczonego terminarza. Mecze powinny rozpoczynać się o godz. 10:00 i 14:00 w sali gier gospodarza meczu. Nie można rozgrywać meczy po planowanym terminie rozgrywek. Istnieje tylko możliwość rozegrania meczy przed daną rundą, za zgodą Sędziego Głównego i obu drużyn. Sala gry i jej zaplecze powinna być odpowiednio przygotowana do meczu. Turniejowy sprzęt do gry oraz niezbędne formularze zapewnia gospodarz meczu. W rozgrywanym meczu, gospodarze grają na pierwszej szachownicy białymi, a na pozostałych na przemian. Przynajmniej 10 minut przed rozpoczęciem meczu kapitanowie drużyn są zobowiązani przedłożyć na piśmie skład swojej drużyny, podając imiona i nazwiska zawodników w kolejności szachownic oraz ich rankingi itd. Od tej chwili podany skład nie może już ulec zmianie. Kapitan jest zobowiązany imiennie zgłosić wszystkich grających w meczu zawodników swojej drużyny, bez względu na ich obecność na sali gier. Jeśli drużyna nie podała w wyznaczonym terminie składu na mecz, Sędzia wpisuje do protokołu skład podstawowy. Po 15 minutach (w wyjątkowych wypadkach Sędzia może przedłużyć spóźnienie) od momentu rozpoczęcia meczu, jeśli jedna z drużyn nie zgłosiła się do gry, zostaje ogłoszony walkower. Moment rozpoczęcia meczu jest ogłaszany przez Sędziego. Drużyna może przystąpić do meczu jeśli przy szachownicach zasiądzie przynajmniej czterech zawodników z jednej drużyny. Trzeci oddany walkower meczowy spowoduje skreślenie drużyny z dalszych rozgrywek. W meczach obowiązuje zasada „fair play”.

## **7. Finansowanie:**

- Drużyny startują w turnieju na koszt własny lub delegujących ich klubów.
- Koszty organizacyjne pokrywa organizator.
- Organizator nie pokrywa kosztów ubezpieczenia zawodników w czasie trwania imprezy oraz dojazdu i powrotu.
- Gospodarze meczów są zobowiązani pokryć koszty organizacyjne i sędziowskie.

## 8. Sędziowanie.

Sędzią głównym Drużynowych Mistrzostw Województwa Pomorskiego Seniorów III Liga jest **Wiesław Libura** *pwyszach\_liga@op.pl* tel. 530 530 300. Nad przebiegiem meczu mogą czuwać kapitanowie grających ze sobą zespołów, z zachowaniem zasad obiektywizmu oraz przepisów gry FIDE i PZSzach oraz regulaminu DMWP.

- Protokół meczu jest sporządzany w trzech egzemplarzach. W dniu meczu, gospodarz spotkania zobowiązany jest do godziny 22.00 e-mailem poinformować Sędziego Głównego mistrzostw o wyniku meczu i rezultatach poszczególnych partii, na adres: *pwyszach\_liga@op.pl*.

- Po każdym meczu organizator meczu jest zobowiązany do zebrania wszystkich protokołów meczowych i oryginałów zapisów partii. Zebrane zapisy partii należy przesłać Sędziemu Głównemu. Zapisy mogą być wysłane w formie zdjęć lub skanowane (wpisanie partii do pliku pgn. jest dobrowolne). Zapisy w takiej formie będzie można otrzymać od Sędziego Głównego, wysyłając wiadomość e-mail z prośbą.

- Za terminowe (do trzech dni) dostarczenie protokołu meczowego i zapisów partii Sędziemu Głównemu jest odpowiedzialny organizator meczu.

- Protokoły meczowe podlegają weryfikacji przez Sędziego Głównego, do którego należy kierować ewentualne pisemne odwołania, w przypadku wystąpienia nieprawidłowych rezultatów na szachownicy.

- W kwestiach spornych wyłączność interpretacji posiada Sędzia Główny mistrzostw.

- Sędzia Główny jest zobowiązany do bieżącej aktualizacji serwisu internetowego Drużynowych Mistrzostw Województwa Pomorskiego.

## 9. Postanowienia końcowe:

- Zawodnikom nie wolno podejmować działań przyczyniających się do złej reputacji gry w szachy.

- W czasie rozgrywania partii zawodnik nie może prowadzić żadnych rozmów

- Podczas rozgrywania partii zawodnik nie może opuszczać strefy rozgrywek

- Obowiązki kapitana drużyny regulują przepisy turniejowe FIDE.

- Na sali gry obowiązuje całkowity zakaz posiadania włączonych telefonów komórkowych oraz innych urządzeń elektronicznych pod rygorem:

a) dla zawodnika - przegrania partii

b) dla innych osób – zakaz wstępu na salę do końca turnieju.

Organizatorzy zastrzegają sobie prawo interpretacji komunikatu oraz możliwość wprowadzania zmian.